

## Normativa FIFA 12

---

## Nota del Autor

Este documento ha sido elaborado por la asociación sin ánimo de lucro Innova7.

El presente documento está dirigido exclusivamente al destinatario o destinatarios especificados y la información contenida en él es confidencial y privilegiada, siendo Ud. consciente del carácter de la misma.

Si este documento ha caído en sus manos por error, por favor notifíquesele inmediatamente al correo electrónico [directiva@innova7.org](mailto:directiva@innova7.org) y proceda a su eliminación de manera inmediata.

Queda prohibido cualquier uso, revisión, difusión, distribución o copiado no autorizado de esta información, que, si se produjera, constituiría un incumplimiento de la confidencialidad.

Las opiniones, conclusiones e información contenidas en este documento que no sean reconocidas oficialmente por Innova7 no vincularán a la misma y se considerarán como no suministradas.

Muchas gracias por su colaboración.

Nota del Autor.....	2
Normas generales.....	4
Formato del Torneo .....	5

## Normas generales

1. Se deberá estar presente en el Stand de Innova7 antes del inicio de la partida.
2. Todos los participantes deberán guardar buenas formas con sus contrincantes y con los miembros de la Organización, así como el buen trato del material del torneo. En caso contrario será castigada con la **expulsión** del participante del torneo.
3. Cada torneo tiene asignado uno o varios árbitros que aplicarán la normativa establecida por la organización del evento, trasladando dicho árbitro las disyuntivas que puedan surgir respecto a dicha normativa a la comisión de la organización, la cual dictaminará **una decisión final inapelable** por todos los participantes.
4. En caso de solapamiento de horario con otro torneo el participante deberá escoger en qué competición continuar.
5. La participación en el torneo **implica entender y aceptar** estas normas.

## Formato del Torneo

1. Antes de cada enfrentamiento se dispondrá de 2 minutos para configurar los mandos como se guste. Es obligatorio revisar la configuración del mando para eliminar cualquier tipo de modificación previa. Una vez transcurrido este período no se podrá volver a configurar los mandos.
2. Durante los enfrentamientos está **prohibido** detener el juego, a menos que sea debidamente justificado y aceptado por la organización, en otro caso se penalizará al causante de la interrupción con **un gol en contra**.
3. Se podrá seleccionar a cualquier equipo disponible.
4. No se permite utilizar tarjetas de memoria para cargar equipos modificados, configuraciones u opciones, pese a que estas no incluyan cambios en las plantillas oficiales.
5. Se puede usar cualquier equipo que posea el juego, ya sea club o selección.
6. Cada partido tendrá una duración 10 minutos. En caso de empate se realizará una prórroga normal (sin gol de oro ni de plata) y finalmente, si se diese el caso, una ronda de penas máximas.
7. Los jugadores se disputan la permanencia en la consola, el ganador del partido permanecerá en la consola hasta que otro jugador sea capaz de eliminarlo y así ocupar su lugar. El jugador que más partidos gane se proclamará ganador del torneo.
8. Los jugadores se pueden presentar cuantas veces deseen.
9. El escenario de cada partido será elegido de forma aleatoria.
10. Configuración del Juego:
  1. La configuración personal así como los botones, podrá ser variada por cada jugador al comienzo de cada partido, se dispondrá de hasta 5 minutos para hacerlo.
  2. La cámara será "Televisión" por defecto. Como otros factores, este es muy personal por lo que podrá ser modificado si los contrincantes de cada partido así lo acuerdan, siempre bajo la supervisión de un organizador.
  3. Las pausas serán solo permitidas por razones justificadas y en momentos de balón parado, por ello y para evitar abusos, se fija un límite de 4 pausas por jugador en cada partido. Antes de realizarse una pausa, cada

jugador deberá avisarlo a su contrincante. Estas pausas no deberán durar más de 2 minutos.

4. En caso de registrarse una pausa con el balón en juego, o en el lanzamiento de faltas o córners se debe entregar la pelota al rival y seguir con el juego.

5. En caso que la organización considere que una pausa se ha hecho de forma injustificada y/o fuera de lugar se penalizaran con un gol en contra.

#### 11. Configuración de los partidos:

1. Duración cada Parte: 5 minutos
2. Dificultad: Clase Mundial
3. Dificultad del Portero: de clase mundial
4. Gamespeed: Rápido
5. Lesiones: No
6. Fuera de juego: Si
7. Tarjetas: Si
8. Número de Sustituciones: 3
9. Cámara: Televisión
10. Estadio: BayArena (o por defecto del equipo)
11. Tiempo: soleadoPeriféricos

#### 12. Periféricos:

- Los participantes si lo desean pueden traer sus propios mandos, haciéndose responsables de su correcto funcionamiento durante el torneo. En caso de fallo del mismo se penalizará al participante con la pérdida del partido.
- Si el mando es inalámbrico es obligatorio que tenga pilas nuevas y un juego de repuesto.
- La organización pondrá a disposición de los participantes una pareja de mandos por cada videoconsola para quienes prefieran no usar los suyos propios en el torneo.

#### 13. Desconexiones.

- Cualquier interrupción entre los jugadores debido al sistema, un fallo en los mandos proporcionados por la organización, un fallo de potencia eléctrica o de otra índole, se considera desconexión.
- En caso de desconexión a mitad de una partida y de ser considerada accidental por el árbitro, se reanudaría dicho asalto. Si la desconexión se produce en el sistema de menú del juego o antes de comenzar una

ronda se esperaría para poder cambiar el mando o solucionar el problema de dicha desconexión.

- Si bajo el juicio del árbitro se determinara que la desconexión ha sido intencionada, el causante será inmediatamente eliminado del torneo. Esta decisión será inapelable.

**La organización se reserva el derecho a modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia.**